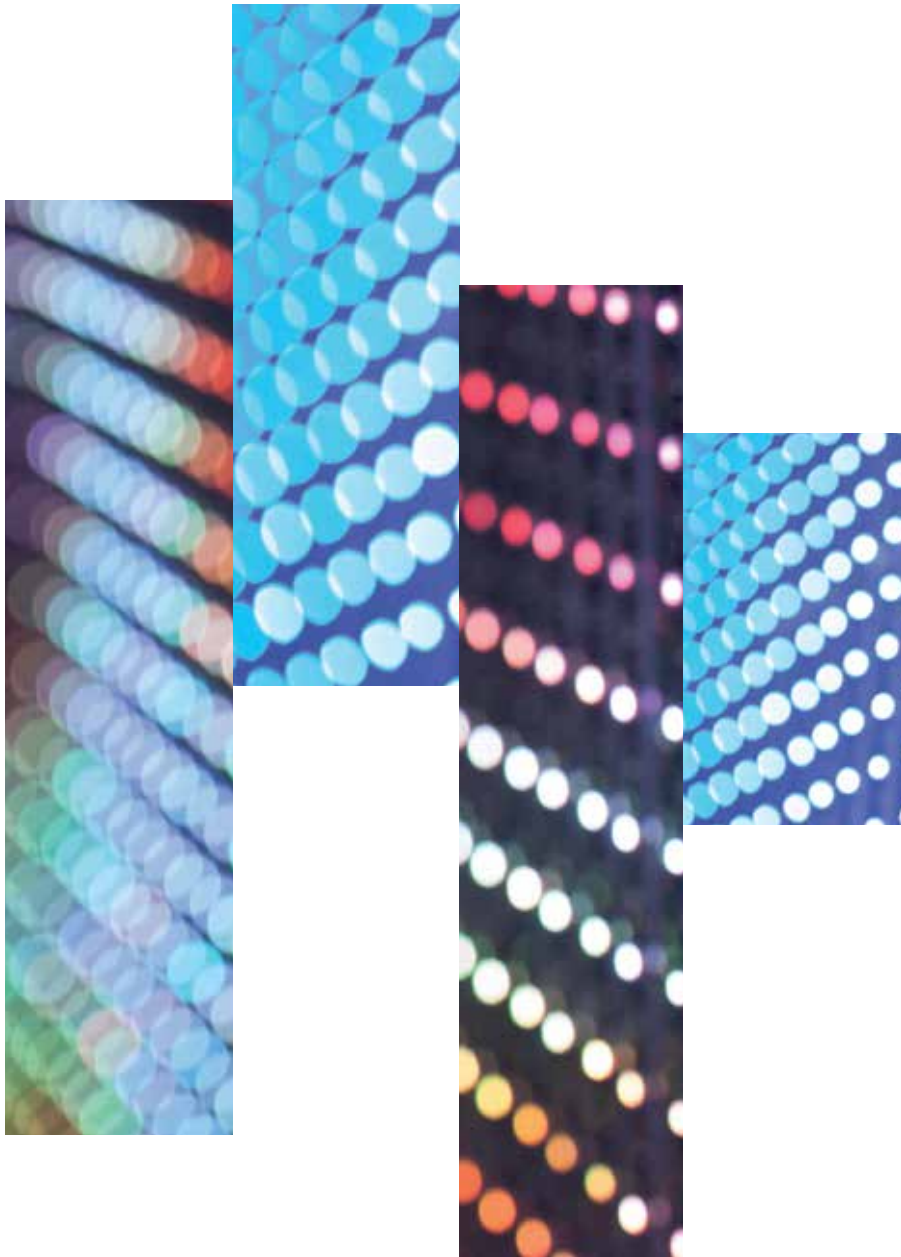




MEDIAFACADE



TECHNISCHE DATEN

TRANSPARENCY IN MOTION

ONLYGLASS.DE

TECHNISCHE DATEN

TRANSPARENZ

Pixelabstand		20 mm	40 mm	60 mm	80 mm
Leiterplattenbreite	4 mm	80%	90%	93%	95%
	8 mm		80%	86%	90%

BILDSCHIRMGRÖSSEN BEI 60.000 PIXEL

Pixelabstand		20 mm	40 mm	60 mm	80 mm
16:9	Höhe	4m	8 m	11 m	15 m
	Breite	7 m	13 m	20 m	27 m
	m²	28	104	220	405
4:3	Höhe	5 m	9 m	13 m	17 m
	Breite	6 m	12 m	17 m	23 m
	m²	30	108	221	391

NOTWENDIGE HELLIGKEIT

1.500 nits Dämmerung und Dunkelheit
3.000 nits normales Tageslicht
6.000 nits direkte Sonneneinstrahlung

HELLIGKEIT DER MEDIENFASSADE

nits (cd/m²)

Pixelabstand	20 mm	30 mm	40 mm	50 mm	60 mm	70 mm	80 mm	100 mm
Standard	6.000	2.600	1.500	1.000	650	500	360	230
Booster*		5.200	3.000	2.000	1.300	1.000	700	150
Doppelbooster*			4.500	3.000	2.000	1.500	1.100	700
Anz. Pixel/m ²	2.500	1.100	625	400	275	200	150	100

*Booster = techn. Verfahren zur Verdoppelung bzw. Verdreifachung (Doppelbooster) der Helligkeit

Pixelabstand:	20 + (x*10 mm)
Anzahl Pixel:	Für eine gute Videoauflösung sollte das Display mindestens 60.000 Pixel haben, bei überwiegend graphischen Darstellungen reicht i.d.R. eine Auflösung von 40.000–50.000 Pixel. Für atmosphärische Beleuchtungen sind gestaltungsabhängig deutlich weniger Pixel ausreichend.
Max. Größe einer Einzelscheibe:	Breite 2.700 mm Höhe 3.500 mm
Optimaler Sichtabstand:	> 1 m pro mm Pixelabstand
Abstrahlwinkel:	120°
Transparenz:	> 80 %
Helligkeit der Pixel (mcd):	rot 700 grün 1.200 blau 400
Ansteuerung:	DVI direkt
Gewicht:	ca. 3,5 kg/m ² Zusätzlich zum statisch dimensionierten Isolierglas
IP-Schutzart:	IP 68
LED-Bauart:	SMD
Anschlusswert:	0,3 W/Pixel bzw. 0,6 W/Pixel bei Boostersystem* und 0,9 W/Pixel bei Doppelbooster
Leistungsaufnahme:	0,12–0,15 W/Pixel Abhängig von der eingestellten Helligkeit und dem Weißanteil der gezeigten Bilder Verdoppelung / Verdreifachung der Leistungsaufnahme beim Boostersystem*
Klimalasten:	Erhöhung der Temperatur auf der Scheibenoberfläche um bis zu 10° C

